



Kulturális és Kommunikációs Központ Alapítvány
Center for Culture & Communication Foundation
h t t p : / / w w w . c 3 . h u
1022 Budapest, Szpáhi utca 20.
Tel: + 36-1-4887070
Fax: + 36-1-2146872
E-mail: info@c3.hu

Sajtóközlemény

a <19 Szabadfogású Számítógép Verseny tizenötödik alkalommal történő meghirdetéséről

A C3 Alapítvány és a Nemzeti Kutatási, Fejlesztési és Innovációs Hivatal sajtótájékoztatója a Budapesti Kereskedelmi és Iparkamara székházában, 2017. szeptember 5.

Peternák Miklós: Jubileumi versenyünkön 19 év alatti magyar fiatalok vehetnek részt, egyénileg vagy csapatban. Nevezni lehet **2017. október 16-án éjfélig** a verseny weboldalán verseny.c3.hu, önálló, számítógéppel készült alkotásokkal, alkalmazásokkal, informatikai megoldásokkal, formai-technikai megkötés nincs, a lényeges a kreativitás és az önállóság. Eddig versenyekre közel 6000 pályázat érkezett, beleértve a határon túli pályázók munkáit is.

Spaller Endre: „Az NKFI Hivatalnak van programja a fiatal kutatók számára. Ők egy kicsit idősebb fiatalok. Van programja a start-upok számára, akik közé az itt megszólított fiataloknál jellemzően idősebb fiatalokat várunk, és nagyon örülünk, hogy támogathatjuk azokat, akik a legfiatalabbak, akik még az egyetemi korszak előtt vannak. A technika lehetővé teszi, hogy a fiatalok egyre korábban megmutassák a saját tudásukat, kreativitásukat. A szülők generációja sokszor csak ámul, hogy mire képesek az „állandóan a kutyüket nyomkodó fiatalok”. Bízunk minden tanárt, minden szülőt, és itt a BKIK székházában minden vállalkozót, hogy bíztassák a fiatalokat, hogy pályázzanak.”

Jurik Kristóf (2006-os és 2007-es verseny díjazottja, *Svindli* <http://verseny.c3.hu/2006/nyertesek/>): „Nekem elsősorban az önbizalmam erősítette a versenyt, s ez később derült ki. Mindig az animáció érdekelt, és most, hogy életpályámmá vált, utólag visszanézve igen fontos állomása a C3-as verseny a személyes történetemnek. Jelenleg az *Egy kupac kufli* c. animációs sorozatot rendezem, ami most a mozikban fut országszerte.”

Pataki Nándor (*LEGO story: a kezdet* <http://verseny.c3.hu/2016/nyertesek/#/el-nando-animations> a 2016-os és 2015-es verseny díjazottja) A legutóbbi, Csuti Botonddal közös pályaművünk képkockánként történő felvétele és megmozgatása több hónapi munkát jelentett, bár a film alig egy perces. Az interaktivitás is új elem a korábbi filmünkhöz képest.

Peternák Miklós: A díjazott alkotásokból a december másodikára tervezett díjátadót követően kiállítást rendezünk az Új Budapest Galériában, a Bálna Budapestben, mely egy hónapon át 2017. december 3. és 2018. január 7. között tart nyitva. A bemutató áttekintést ad a verseny tizenöt éves történetéről, a számítógépes művészet jelenéről és itt lesznek a verseny európai partnerei is, így az U19 – Create Your World (Ars Electronica, Linz), a német MB21 (Medienkulturzentrum Dresden), valamint a svájci bugnplay.ch (Migros-Kulturprozent). E partner versenyeken egyébként a díjnyertes magyar fiatalok számára is lehetőség nyílik a nemzetközi bemutatkozásra. Köszönjük a Nemzeti Kutatási, Fejlesztési és Innovációs Hivatal (NKFIH), a Budapesti Kereskedelmi és Iparkamara (BKIK) és támogatóink, köztük az itt megjelent budapesti Goethe-Institut és az Új Európa Alapítvány képviselőinek segítségét.

Letölthető sajtóanyagok (fotók, plakát, banner, logók, videók), információk:

<http://verseny.c3.hu/2017/sajto/>

További információk: Ács Bálint, e-mail: acsbalint@c3.hu, mobil: 06 30 575 4458